



Construct 2

INFORMÁTICA

ATIVIDADES DO PORTAL INTERATIVO

ATIVIDADE 07

INFORMÁTICA
kids & teens

GANHANDO E PERDENDO PONTOS NO GAME

SUBTRAINDO PONTOS

Agora vamos dizer ao **CONSTRUCT** que toda a vez que o **PROJETIL**, encostar no **PLAYER**, será descontado 5 pontos. Como já temos a linha na programação que diz, tudo isso, iremos aproveitar e apenas adicionar a ação para os pontos serem retirados.



CRIANDO A AÇÃO

Vá até a linha 6 clique em **ADD ACTION**, depois escolha **SYSTEM**, na próxima tela escolha a opção **SUBTRACT FROM**, clique e **NEXT**, depois digite o valor que deseja tirar dos pontos do **PLAYER**



LINHA DE COMANDO A SER USADA

6	→ Projétil	On collision with Player	Projétil	Destroy
			Add action	
6	→ Projétil	On collision with Player	Projétil	Destroy
			System	Subtract 5 from PONTOS

AGORA PRESSIONE A TECLA F5 E VERIFIQUE SE TODA VEZ, QUE O PROJÉTEL ENCOSTAR NO PLAYER SERÁ REMOVIDO 5 PONTOS DO SEU SALDO.

